1. Scene View er staðurinn sem að þú getur sett inn assets og fært þá til og raðað upp hlutum
2. Game View er staðurinn sem að leikurinn spilar þegar þú ert að prófa leikinn
3. Project er staðurinn sem allar möppur og skjöl tengd verkefninu eru
4. Hierarchy er staðurinn sem öll assets sem eru í leikum eru geymd
5. Inspector er staðurinn sem þú getur sett inn component fyrir t.d. myndavélina eða player